

# CONEXIÓN ESCUELA/HOGAR

## Investigación 1: Primeras rocas

Inventa un juego con diferentes tipos de rocas. Se deben usar las propiedades de las rocas que tienes.

Éstos son algunos ejemplos: La meta del juego podría ser juntar las rocas parecidas, como en el juego de rummy. O la meta podría ser encontrar una roca entre varias. O la meta podría ser encontrar maneras en que las rocas se parecen, como en el juego de dominó o los ochos locos. También podrías ponerle un nombre al juego nuevo que inventes.

Pide a un miembro de la familia que te ayude a escribir las instrucciones del juego para que puedas compartirlo en clase.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---