

# CONEXIÓN ESCUELA/HOGAR

## Investigación 3: Conoce al cangrejo de río

Los animales tienen adaptaciones que los ayudan a conseguir alimento. Una adaptación es una estructura o conducta que ayuda a un organismo a sobrevivir y reproducirse. Un halcón captura a su presa con poderosas garras. Las tuzas, los castores y otros roedores usan sus dientes de adelante (incisivos) para roer los tallos de plantas duras. Esto desgasta sus incisivos, pero los incisivos de los roedores continúan creciendo cuando se desgastan. A las adaptaciones como las garras de un halcón o los incisivos de los roedores las llamamos recursos para obtener alimento.

**Parte 1:** Diseña un recurso para obtener alimento para un animal. Diseña un recurso de animal de rapiña o un recurso para comer plantas. Selecciona uno de los retos de abajo y usa materiales que haya en tu casa para fabricar el recurso.

Comprueba en casa que tu recurso funciona. Modifica tu diseño hasta que funcione. Tendrás varios días para trabajar en este proyecto. Tráelo a la escuela para compartirlo con la clase.

### Materiales posibles

Mondadientes	Pegamento o cinta adhesiva
Palitos de manualidades	Cordel, lana o limpiapipas
Ligas	Algodón, tela o red
Sujetapapeles	Arcilla o plastilina
Papel de construcción o cartón	Artículos naturales del exterior (palitos, rocas, hojas)

Reto	Animales que pueden tener esta adaptación
Haz un recurso de animal de rapiña que pueda cazar un insecto volador.	Rana, araña, murciélago, papamoscas, curruca
Haz un recurso que pueda arrancar raíces.	Conejo, tuza, oso
Haz un recurso que pueda arrancar y triturar hojas.	Venado, conejo, jirafa
Haz un recurso de animal de rapiña para agarrar o levantar un huevo.	Arrendajo azul, mapache, cuervo, serpiente
Haz un recurso de animal de rapiña para atrapar gusanos.	Petirrojo, pez
Haz un recurso de animal de rapiña para llegar a animales que viven bajo tierra en barro o suelo.	Ave playera, tuza, topo
Haz un recurso de animal de rapiña para agarrar animales del agua.	Águila pescadora, águila, pelícano, pato, mapache, oso
Haz un recurso de animal de rapiña para cazar o recolectar un tipo de alimento que elijas.	

**Parte 2:** Selecciona un animal que tenga la adaptación para obtener alimento que creaste en la Parte 1. Con la ayuda de un compañero o maestro, busca el animal en Internet o en un libro y lee sobre él. Anota información sobre cómo el animal reúne alimento y tráela a la escuela.